



## ***Reglamento Competiciones por Escuderías***

### **1. Ámbito de aplicación**

1.1 El presente reglamento es de aplicación a los Campeonatos por Equipos GTSeries.

### **2. Entidad organizadora**

2.1 La organización de estos campeonatos será función de GTSeries .

### **3. Condiciones generales de participación**

3.1 Todos los participantes en el presente Campeonato deberán respetar el presente Reglamento. **así como los reglamentos generales y normas de comportamiento en carrera de GTSeries.** Los pilotos participantes mostrarán un comportamiento respetuoso y deportivo en todo momento y contribuirán en la medida de lo posible al juego limpio y al buen desarrollo del Campeonato. Los pilotos que no respeten esta norma podrán ser expulsados del Campeonato por los organizadores. La participación repetida de cada piloto en varias pruebas, se regirá con el siguiente baremo:

**3.2 El número máximo de pruebas que podrá disputar un piloto, será de 3.**

### **4. Modificaciones en el reglamento**

4.1 Con objeto de mejorar o aclarar cualquier aspecto del presente reglamento y normativa, o por modificaciones o actualizaciones del software, los organizadores podrán efectuar modificaciones en el mismo, las cuales se harán públicas 3 días antes de surtir efecto.

### **5. Hardware y software permitido y requerido**

5.1 Será necesario tener una conexión a Internet. Cada piloto será responsable de su conexión y hará todo lo posible para que su funcionamiento sea óptimo, y observará las indicaciones para la mejora de la conexión realizadas por los organizadores.

## **6. Pruebas puntuables**

6.1 El calendario de pruebas será publicado en la Información del Campeonato que se publicará por los organizadores en la web correspondiente.

6.2 Este campeonato tendrá un formato de **8 pruebas**, celebrándose normalmente una prueba cada 15 días todos los lunes y martes, con lo que la duración aproximada será de 4-5 meses.

6.3 Los organizadores justificadamente podrán modificar las fechas y los circuitos de las pruebas del Campeonato con una antelación mínima de 2 días antes de la celebración de la prueba.

## **7. Desarrollo de las pruebas**

7.1 Cada prueba tendrá una ficha individual en la Información del Campeonato en la que se detallarán toda la normativa específica para esa prueba.

7.2 La parrilla de salida de cada prueba estará compuesta por 2 pilotos de cada equipo de esa división.

7.3 Como norma general el inicio de las carreras será a las 22:30 horas **salvo las carreras de Oval que el horario de inicio será las 22:15**, aunque podrá establecerse un horario y día diferente en la Ficha individual de la carrera en casos como las carreras de tipo Endurance.

7.4 En general la configuración de las salas será la siguiente:

Tiempo de carrera

Setup

Clima

Tipo de Clasificación

Coches permitidos

Duraciones de practica/qualy/carrera

Incidentes permitidos

### **Tiempo a la hora de aplicar un Drive Through**

7.5 La organización para mayor diversión y mejora de la competición podrá variar esta configuración pero siempre quedará reflejada en la Ficha de cada carrera

***7.6 La primera carrera de esta temporada en 1ª División ( y la ultima de 3ª División), se realizara con el sistema de competición denominado endurance por equipos, en los que cada equipo estará compuesto por 3 pilotos y un reserva y tendrá una duración de 3h .En lo referente a la primera carrera de 3ª División, los equipos estarán compuestos por 2 pilotos y un reserva y el relevo se realizara obligatoriamente desde el min 35 de comenzar la prueba, hasta el min 50 como máximo.***

**7.7 El piloto que realice el tiempo en Qualy, nunca podrá ser el que comience la prueba. Dicha situación, será penalizada con un Drive Through en caso de que no se cumpliera. Dicha norma, será igual para todas las carreras por equipos en cualquier división.**

## **8. Solicitudes de participación**

8.1 Todos los Equipos que deseen participar en el Campeonato deberán solicitar su inscripción antes del 20 de Febrero del 2018 a las 23:59.

*Los equipos que soliciten la inscripción pasado ese plazo se considerarán reservas, y serán incluidos en la última división o grupo en la que exista plaza queda libre o deberán esperar a la inscripción de más equipos para poder formar una división.*

8.2 Cada solicitud de inscripción se considerará presentada mediante **el siguiente documento el cual se deberá rellenar en su totalidad.** <https://goo.gl/forms/oaJkAH9kICWMLyta2>

8.3 La lista de pilotos que conformarán cada equipo podrá modificarse hasta 12 horas antes de la celebración de la primera prueba. Una vez pasado este plazo única y exclusivamente podrán realizarse modificaciones para incorporar nuevos pilotos no pudiendo darse de baja a ningún piloto ya inscrito.

8.4 Está totalmente prohibida la suplantación de identidad. Únicamente cada piloto podrá usar su cuenta y su id. La infracción de esta norma conllevará la expulsión del equipo del Campeonato. **Esta temporada, los pilotos estarán expuestos a una comprobación rutinaria y totalmente aleatoria durante la disputa del Campeonato como ya se anuncio en los briefing pre-temporada.**

8.5 Los pilotos e integrantes de cada equipo, jefes de equipo, portavoces etc. Autorizan en el momento de la inscripción en el campeonato a la organización de GT Series, al uso de los datos personales veraces, tales como nombre, nacionalidad, domicilio, tlf, con fines exclusivamente estadísticos, para las retransmisiones en directo de las carreras, entrevista, elaboración de clasificaciones o envío de premios ya sea en metálico o en regalos.

Velando la organización por el cuidado en la difusión de los mismos, y limitando la misma a lo estrictamente necesario.

El piloto o integrante que no esté dispuesto a facilitar los mismos deberá darse de baja del campeonato antes de la celebración de la 1ª carrera.

8.6 La falsificación de los datos personales o suplantación de identidad, supondrá la expulsión del campeonato.

## **9. Categorías y plazas disponibles**

9.1 El Campeonato se desarrollará por el sistema de divisiones.

9.2 Cada División tendrá un máximo de 20 equipos participando 2 pilotos de cada equipo en cada carrera que se celebre, de esta forma el máximo número de pilotos en parrilla será de 40 pilotos. ***En tercera División, esta temporada se dividirá en dos fases, aunque en la fase final se mantendrán las puntuaciones obtenidas ya que las plazas de ascenso se otorgaran a los ganadores de cada grupo, A y B, y a las dos siguientes escuderías que mas puntuación hayan tenido independientemente la posición que hayan terminado en su grupo.***

### **9.3 FASE PREVIA (3ª Div)**

9.3.1 Se contemplaran las 4 primeras carreras de la primera fase del campeonato.

### **9.4 FASE FINAL (3ª Div.)**

***9.4.1 Se contemplaran las 4 últimas carreras de la segunda fase del campeonato. En esta fase se redistribuirán los grupos de la siguiente manera:***

***Se realizará una clasificación general de 3ª División en la que se ordenarán todos los equipos de los grupos A y B en una sola tabla por su puntuación en la fase previa.***

***De esta clasificación los equipos con posiciones impares formarán el Grupo A de 3ª División y los equipos con posiciones pares formarán el Grupo B.***

***Los equipos seguirán manteniendo los puntos obtenidos en la fase previa y sumando los que obtengan en la fase final.***

***9.4.2 Tanto el número de grupos de 3ª División, como los descensos y ascensos entre 2ª y 3ª División, se fijaran tras el cierre de inscripción.***

**9.4.3 En esta temporada subirán a segunda división, los ganadores de cada grupo más las dos escuderías siguientes que más puntos hayan obtenido independientemente del grupo en el que estén.**

### **9.5 Distribución y asignación de plazas otorgadas por desaparición de Equipos en cualquier División.**

***9.5.1 La adjudicación de plazas tras la baja de algún equipo se hará de la siguiente manera:***

***9.5.1.1 -Si causa baja 1 Equipo, dicha plaza la ocupara el Equipo de la División inferior con más puntos que no haya tenido plaza de ascenso.***

***9.5.1.2 -Si causan baja 2 Equipos, la siguiente plaza se otorgara al 2º Equipo de la División inferior en lo referente a puntos, que no haya tenido plaza de ascenso.***

**9.5.1.3 -Si causan baja 3 Equipos, la siguiente plaza se le otorgara al Equipo que más puntos tenga, que este en plaza de descenso de la División en la cual se encuentre el Equipo que haya causado baja.**

**9.5.1.4 Esta proporción se respetara en el caso que el número sea mayor, aunque el Staff se reserva el derecho de modificarla, ya que analizara dichas situaciones como casos particulares del Campeonato.**

## **10.- Normativa de Equipos. Pilotos oficiales y reserva.**

10.1 La organización dentro de cada equipo será libre y deberán consensuarla entre todos sus integrantes.

10.2 Cada equipo tendrá un mínimo de 6 pilotos sin que exista nº máximo de pilotos.

### **10.3 Equipos Filiales:**

En el caso de estos equipos pertenecientes a la misma escudería de otro equipo ya existente, se establecen las siguientes limitaciones:

10.3.1 No podrán participar en la misma división.

10.4 Cada equipo designará uno o dos Portavoces, los cuales serán los encargados de mantener la comunicación en general entre la organización y los equipos y especialmente para caso de reclamación, así como para realizar inscripciones o realizar cualquier confirmación y comunicaciones similares que se establezcan como obligatorias. Las comunicaciones efectuadas por cualquiera de estos Portavoces se considerará oficial y afectará a todo su equipo por igual.

**10.5 Pasado el 20 de Febrero, la organización creara Briefing de cada división en los cuales habrá un representante por escudería y el sistema de comunicación será utilizando grupos de twitter como hasta la fecha se ha realizado.**

**10.6 Debido al desarrollo de las primeras competiciones en Oval, en la 3ª División, los requisitos mínimos para participar en las carreras serán de clase C.**

## **10.7 Normativa de Equipos. Reestructuración de un Equipo.**

**10.7.1 Consideración y reconocimiento de "mismo equipo" respecto a cambios estructurales dentro del organigrama, cambio de nombre etc. Un Equipo que realice cambios anteriormente mencionados, será considerado como tal para cualquier efecto, cuando cumplan las siguientes condiciones:**

**10.7.2 La plantilla debe mantener al menos el 60% de pilotos que conformaban la plantilla anterior.**

**10.7.3 GTSeries le considerara como la misma estructura en lo que a efectos de plaza de división ocupe, aunque dentro de esa estructura haya habido un cambio tanto en el organigrama técnico, (Jefe de equipo, portavoz, etc.) como en el nombre con el cual se denomine a partir de la fecha.**

**10.7.4 El staff de GTSeries se reserva el derecho de tratar cada caso particularmente para evitar una adulteración de la competición y siempre tendrá la última palabra a la hora de aceptar como correctos dichos cambios.**

## **11. Asistencia a las pruebas**

11.1 La inscripción de un equipo en un Campeonato/ Liga de Escuderías, implica la obligación de presentar dos pilotos a todas las carreras que lo conformen.

11.2 Un portavoz de cada equipo comunicará a la organización los nombres, id y nacionalidad de los 2 pilotos que tomarán parte en cada una de las pruebas con una antelación de al menos 12 horas. **En caso contrario, al no cumplirse dicha norma por 2ª vez en adelante, la organización restara 5 puntos de la clasificación general, a toda escudería que incumpla esta normativa.**

11.3 En caso de que algún piloto no pueda asistir a una prueba un portavoz del equipo está obligado a avisarlo mediante mensaje en el foro o briefing, tan pronto como tenga conocimiento de la situación y en cualquier caso antes de la celebración de la carrera, debiendo ser sustituido por otro piloto del equipo que ocupará su puesto.

11.4 Un piloto que se retira de un campeonato solo podrá incluirse en otro equipo en el caso de que no haya participado en ninguna prueba de las disputadas. En caso contrario no podrá ser incluido en ningún equipo hasta el siguiente campeonato.

11.5 Los integrantes de un equipo completo que se retire no podrán participar en el campeonato en curso dentro de la estructura de ningún equipo.

**11.6 Si dos plazas de piloto de un equipo se quedase sin cubrir en alguna prueba sin haberlo avisado, o tres veces dentro del mismo campeonato avisando, su equipo sufrirá la EXPULSIÓN DEL CAMPEONATO Y DESCENSO DE DIVISIÓN**

**11.7 Prohibido entrar a la sala como piloto para hacer de spotter, Los equipos que sus pilotos entren como pilotos para spottear se les avisara una vez, si reinciden la organización podrá sancionar a piloto y equipo.**

## **12. Horarios**

12.1 El día de celebración de la carrera, se publicará el id de la persona encargada por la organización y que será considerada como el Director de Carrera.

12.2 Se intentará respetar al máximo los horarios establecidos y el Director de Carrera creará una Sala para la celebración de la prueba.

12.3 Los pilotos participantes intentarán estar en la sala correspondiente lo antes posible y al menos 10 minutos antes de la hora de inicio fijada para la sesión de clasificación.

**12.4 La organización tendrá habilitada una sala en el TS, para realizar un pequeño briefing con los pilotos a las 21:30 si fuera necesario, para dar las últimas indicaciones, dudas etc. Esta sala será utilizada también para la comprobación de identidades y para cualquier tipo de observación de los Equipos con el Jurado Técnico durante la disputa de las carreras.**

12.5 Únicamente el Director de Carrera podrá decidir retrasar el inicio de la carrera, si entendiéndose que el retraso de los pilotos es debido a un fallo generalizado del software o de las comunicaciones utilizadas.

### **13. Abandonos y desconexiones**

13.1 Siempre que un piloto deba abandonar la partida, debe dejar el vehículo en box o a un lado de la pista, en un lugar en el que no estorbe al normal discurrir del resto de pilotos.

13.2 En caso de desconexión de la partida, no se deberá intentar contactar con el Director de Carrera. Si se produce una caída masiva, será el Director de Carrera quien contactará con el resto de pilotos para reanudar la carrera, si ello fuera posible.

13.3 Las desconexiones tendrán la consideración de abandono por fallo técnico.

### **14. Resultado de la carrera**

14.1 El vehículo declarado vencedor será el que haya cubierto el número de vueltas previstas en el tiempo más corto.

14.2 Una vez finalizada la carrera, cada piloto deberá esperar a que el juego le devuelva a la sala.

**14.3 No se debe abandonar la partida ni utilizar el chat escrito o de voz si no es necesario, hasta que el último piloto acabe la carrera y el director de carrera decida continuar.**

14.4 Serán de aplicación todas las penalizaciones y demás variables tenidas en cuenta por el software a la hora de establecer la clasificación.

14.5 Serán también de aplicación todas las sanciones impuestas por el Director de Carrera o el Comité de Competición.

14.6 Si el Director de Carrera advirtiese que se ha producido algún error del software al establecer la clasificación final, éste será subsanado.

14.7 La clasificación provisional será la establecida por el juego a la finalización de la carrera.

14.8 Transcurridas el tiempo estipulado en el artículo 15 sin haberse presentado reclamaciones, la clasificación pasará a ser definitiva.

14.9 Si hubieran sido presentadas reclamaciones, o si el Comité de Competición decidiese de oficio estudiar algún incidente de carrera, la clasificación será considerada definitiva una vez estudiados y resueltos los incidentes.

14.10 En base a la clasificación se repartirán los puntos entre los pilotos que hubieran finalizado la carrera, de la siguiente forma: ***(En las carreras de 3h, la puntuación se incrementara un 50%)***

1º 50

2º 42

3º 37

4º 34

5º 31

6º 29

7º 27

8º 25

9º 23

10º 21

11º 19

12º 17

13º 15

14º 13

15º 11

16º 10

17º 9

18º 8

19º 7

20º 6

21º 5

22º 4

23º 3

24º 2

25º 1

14.12 En la puntuación final de cada carrera, también se sumara el sistema de bonus siguiente.



## **14.13 SISTEMA DE BONUS POR INCIDENTES IRACING**

14.13.1 Con la finalidad de hacer que las carreras sean lo más reales posibles, las carreras se configurarán sin FAST REPAIR.

**14.13.2 El número máximo de incidentes por cada carrera se establece en DOCE (x12) para las carreras road, 16 para las carreras de oval, 10 por manga en las carreras de oval con este formato, y 17 para las carreras denominadas endurance.**

**14.13.3 Para la siguiente normativa no se tendrán en cuenta los incidentes que sean consecuencia de las pérdidas de control que pueda sufrir un piloto que en algún tramo de la carrera se encuentre solo .**

*Las pérdidas de control u off track que se realicen por seguridad ( facilitar un doblaje o para evitar un accidente) se tendrán consideradas para recuperar la bonificación perdida.* En estos casos será el piloto el que tenga que comunicar a la dirección de carrera lo ocurrido para que sea tenido en cuenta.

14.13.4 El espíritu de estas normas es fomentar el fairplay y el juego limpio. Cualquier distorsión de la norma para el aprovechamiento irregular de algún piloto será sancionado.

### **14.13.5 Sistema de Bonus**

14.13.5.1 Al término de cada carrera todos los pilotos que la concluyan se les descontaran 0'5 puntos extras por incidente, así un piloto que acabe con 0 incidentes obtendrá la máxima bonificación reflejada en puntos (x12 = 6 bonificación puntos).

Es decir un piloto que comete por ejemplo 3 incidentes por off track, conseguirá a la finalización de la carrera una bonificación de  $9 \times 0'5 = 4,5$  puntos extra a sumar a los ya conseguidos en función de la posición que ocupe al final de carrera.

**14.13.5.2 Para percibir dicha bonificación, el piloto debe al menos haber recorrido el 50% de la carrera.**

## **15. Infracciones, Reclamaciones y Sanciones**

15.1 Las infracciones y reclamaciones de maniobras o incidentes de carrera se someterán a lo establecido en este reglamento y los plazos y normas serán las siguientes:

15.1.1 Solamente se atenderán reclamaciones en formato .rpy (iracing)

15.1.2 Habrá un periodo de reflexión de 24h antes de aceptar reclamaciones al correo electrónico [reclamaciones@gtseries.org](mailto:reclamaciones@gtseries.org)

15.1.3 Las siguientes 48h será el periodo máximo para enviar dichas reclamaciones.

15.1.4 El jurado técnico, tendrá otras 48h máximo desde la llegada de la reclamación para dar un veredicto.

15.1.5 El equipo tras ese tiempo, dispondrá de otras 24h desde la notificación de la sanción para mandar una apelación al correo [apelaciones@gtseries.org](mailto:apelaciones@gtseries.org)

15.1.6 Tras este último plazo, el comité de apelación (en el cual no habrá ningún comisario técnico de los que resolvieron anteriormente) tendrá 48h desde la notificación de la apelación para dar a conocer la resolución final.

### **15.2 Tipologías de Infracciones/Reclamaciones/Sanciones**

15.2.1 Los pilotos podrán denunciar una actuación antirreglamentaria por parte de otro piloto si así lo considera. Si no hay denuncia, y ningún comisario lo advierte, no habrá sanción.

15.2.2 Para hacer una reclamación de una situación en la que se involucre más de un coche, será obligatorio haber participado en el suceso que se reclama. Si por el contrario es referente a un atajo o mal uso de la pista, cualquier persona podrá reclamar las faltas de otro piloto. Esta temporada, distribuiremos dichas acciones en 3 niveles:

#### **15.3 LEVES**

15.3.1 Serán aquellas situaciones en las que un contacto tipo “Bump and run”, el piloto adelantado pierde la posición por dicho contacto con el piloto infractor.

15.3.1.1 El infractor deberá de devolver la posición en un máximo de una vuelta. En caso contrario, se considerara acción grave con su sanción correspondiente.

15.3.2 Adelantar con bandera amarilla, también se considerara falta leve si posteriormente el piloto devuelve la posición ganada en el periodo de una vuelta. Esta norma queda anulada durante la primera vuelta de cada carrera.

#### **15.4 GRAVES**

15.4.1 Serán consideradas, las colisiones que provoquen daños graves al coche adelantado, trompo, salida de pista o pérdida de más de una posición

15.4.2 Las reincorporaciones peligrosas que provoquen accidentes a otros pilotos haya o no contacto, también se consideraran de carácter Grave.

15.4.3 Todas estas acciones serán penalizadas con un Drive Through. La reiteración será sancionada con un “Stop and go” de 15 segundos.

15.4.4 Las sanciones impuestas que sea materialmente imposible cumplir en cada carrera, se aplicaran al equipo en forma de imposibilidad de clasificar en la siguiente carrera.

15.4.5 Los incidentes sancionados como Drive Through, deberá ser cumplido durante las siguientes 3 vueltas máximo desde la comunicación de dicha sanción.

15.4.6 Es obligatorio, tener activado o el chat de voz, o el escrito, para que los race control puedan comunicarse con cualquier piloto durante la competición.

## **15.5 MUY GRAVES**

15.5.1 Estas acciones se resolverán automáticamente durante la propia carrera y se resumen en las siguientes:

15.5.2 Dar marcha atrás en el pit lane provocando daños a otros pilotos así como en cualquier lugar del “circuit”

15.5.3 Chocar deliberadamente a cualquier oponente causando un accidente.

15.5.4 Insultar ya sea por el chat de voz, como por escrito durante la prueba. Además, acarreará a mayores, una suspensión de un mes para participar en cualquier carrera de la LNE.

15.5.5 Rodar por daños, desconocimiento del trazado etc., a una velocidad exageradamente lenta y siendo un peligro para los demás participantes.

15.5.6 Todas estas acciones tienen una única penalización, que no es otra que bandera negra inmediata.

15.5.7 Cualquier piloto que desobediera en carrera las ordenes del Race Control, quedara automáticamente expulsado del campeonato.

15.6 Para que la comprensión de las resoluciones sean más fáciles de entender para los pilotos, nos gustaría definir un par de situaciones que nos podremos encontrar durante la disputa de las competiciones.

**15.6.1 PARALELO:** Se considera “paralelo”, posición ganada o trazada con derecho, la acción de dos coches cuando en el punto de frenada, la rueda delantera del vehículo que intenta el adelantamiento, está a la par de la trasera del predecesor. Cuando se da dicha circunstancia, ambos coches tienen que respetar su trazada así como dar el espacio suficiente a su adversario. Se considerara finalizada dicha acción, en el momento que uno de los coches ha sobrepasado totalmente a su rival.

**15.6.2 LIMITES DE PISTA:** Delimitamos los límites de pista para tales acciones, el terreno comprendido entre las líneas blancas que delimitan el recorrido. Quedan excluidas escapatorias, pianos et a la hora de dejar espacio a un rival.

15.7 Todos los pilotos participantes en una carrera tienen la obligación de grabar la carrera. Pues podrá ser requerida por la dirección de carrera alguna foto o instantánea ampliando información sobre el hecho reclamado.

15.8 Las sanciones a aplicar se determinarán teniendo en cuenta los siguientes criterios de graduación:

15.8.1 -Beneficios obtenidos por el piloto u otros pilotos

15.8.2 -Intencionalidad o negligencia

15.8.3 -Consecuencias o daños causados

15.8.4 -Reincidencia

15.9 Para cualquier circunstancia no contemplada en dicho reglamento se estará a lo dispuesto por la Organización.

## **16. Premios**

**16.1 Los premios en metálico se abonarán por el sistema de pago paypal a una cuenta gestionada por el equipo que le corresponda la cantidad económica correspondiente.**

**16.2 La organización no se hace responsable ni será obligada a cubrir ningún premio que haya anunciado, debido al incumplimiento por parte de algún patrocinador sobre el compromiso adquirido con la organización en relación a los premios que hubiera puesto a disposición del campeonato.**

## **17. Calendario**

# **1ª DIVISION**

<b>Fecha</b>	<b>Coche</b>	<b>Circuito</b>	<b>Setup</b>
03/03/2018	HPD	Le Mans(3h)	Open
20/03/2018	Porsche	Mount Panorama	Open
03/04/2018	Porsche	Canadian	Open
17/04/2018	Genó	Miami	Fixed
01/05/2018	F1 MP4-30	Nurburg GP	Fixed
15/05/2018	F1 MP4-30	Spa	Fixed
29/05/2018	GTE	Watkins	Open
19/06/2018	GTE	Virginia	Open

## **2ª DIVISION**

Fecha	Coche	Circuito	Setup
03/03/2018	HPD	Le Mans(3h)	Open
27/03/2018	Pro Mazda	Zolder	Fixed
10/04/2018	Pro Mazda	Zandvoort	Open
24/04/2018	NASCAR Truck Circa	Miami	Fixed
08/05/2018	GTE	Sebring	Fixed
22/05/2018	GTE	Philip Island	Open
04/06/2018	Kia	Laguna Seca	Fixed
18/06/2018	Kia	Road América	Open

## **3ª DIVISION**

Fecha	Coche	Circuito	Setup
05/03/2018	GTE	Cota(1h20')	Open
19/03/2018	Skip Barber	Watkins Cup	Fixed
02/04/2018	Skip Barber	Okayama	Open
16/04/2018	Chevrolet Impala Circa	Charlotte	Fixed
30/04/2018	Porsche	Laguna Seca	Fixed
14/05/2018	Porsche	Watkins GP	Open
28/05/2018	Mazda Mx5	Sebring	Fixed
16/06/2018	GTE	Monza(3h)	Open

*\*Todas estas normas, estarán sujetas a modificaciones por parte del staff si considerara necesario algún cambio.*



**ASR**  
**AsturSimRace**  
DRIVING SIMULATOR